



<b>Pagina / Scene:</b> Intro	<b>Duur:</b> 10 sec (openen) 10 sec (sluiten)	<b>Snelheid:</b> 24 frames/sec	<b>Totaal Frames:</b> 400
<b>Grafische schets</b>  ◎ <b>Home</b> ◎ <b>Producten</b> ◎ <b>Diensten</b> ◎ <b>Contact</b> 	<b>Omschrijving</b>  Hiermee wordt interface opgebouwd, mbv. animatie.  Als op een knop wordt geklikt ga naar specifieke URL en setVariable zoals beneden	<b>Grafische schets</b>  ◎ <del>Home</del> ◎ <b>Producten</b> ◎ <b>Diensten</b> ◎ <b>Contact</b> 	<b>Omschrijving</b>  Afsluiting scene
<b>Acties:</b> 1) Bij openen: setVariable "nav" 2) Bij klikken Home: gotoAndPlay Label "exit" (einde scene) 3) Bij klikken Producten: getUrl product.htm setVariable "nav"; "producten" 4) Bij klikken Diensten: getUrl dienst.htm setVariable "nav": "diensten" 5) Bij klikken Contact: getUrl contact.htm setVariable "nav": "contacten"		<b>Acties:</b> 1) Bij einde van Afsluiting scene: gotoAndPlay Home, Frame 1	
<b>Animaties</b>  Laat knoppen bij openen vanaf onderen in beeld komen, afzonderlijk, met 20 frames tussenruimte. Eenmaal opgebouwd, stop de animatie		<b>Animaties</b>  Laat de knoppen bij afsluiting de stage verlaten vanaf hun huidige positie, met 20 frames tussenruimte.	